

# IMMENCITÉ

## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

### Cultures&Santé et DoucheFLUX lancent un jeu de sensibilisation aux réalités de vie des personnes sans chez-soi

Ce lundi **30 mai** de **13h30 à 17h**, Cultures&Santé et DoucheFLUX invitent la presse et le secteur social-santé bruxellois à découvrir « ImmenCité », un jeu de plateau mettant en lumière les situations dures et rocambolesques, voire cruelles, vécues par les personnes sans chez-soi en Belgique.

#### Une élaboration au long cours

En 2019, DoucheFLUX a sollicité Cultures&Santé pour finaliser un jeu déjà ébauché, qui mettrait les joueurs et joueuses dans la peau d'un-e IMMENSE (« Individu dans une Merde Matérielle Énorme Mais Non Sans Exigences »). Après deux ans de développement, le jeu « ImmenCité » a vu le jour. L'objectif commun ? Créer un jeu qui aborde les notions de dignité humaine et de décence sociale ainsi que la responsabilité politique et sociétale dans la perpétuation des conditions qui amènent ou maintiennent une personne dans l'absence de chez-soi. Cet outil de sensibilisation veut contribuer à une prise de conscience des réalités des personnes sans chez-soi et espère insuffler l'envie d'agir avec elles pour mettre fin au « sans-chez-soirisme ». D'autant que c'est possible.



#### Des vécus individuels pour illustrer une problématique générale

En piochant les cartes au détour d'une rue ou d'un lieu, vous découvrirez des situations de vie singulières et caractéristiques. Vous serez amené-e à réfléchir à des stratégies pour répondre à des besoins primaires (physique, mental, social et administratif) afin de rester en vie. Tout au long de la partie et du débat conclusif, vous serez immergé-e dans ce qui anime le quotidien quand on n'a pas de chez-soi, vous développerez les ressources pour y faire face, vous devrez surmonter les embûches et tracas qui en découlent. Vous vous interrogerez sur les causes de cette problématique et ce qui fait qu'elle perdure, voire s'intensifie. Vous réfléchirez, avec les autres participant-es, aux solutions structurelles à mettre urgemment en place ; car elles existent ! Et vous pourrez prendre conscience, en dernière analyse, que cette problématique relève d'un choix sociétal et d'une (non-) décision politique.

### Un après-midi en ImmenCité

Présentation du jeu : un rendez-vous à ne pas manquer !

Le jeu « ImmenCité » sera présenté **le 30 mai de 13h30 à 17h à DoucheFLUX**, rue des Vétérinaires 84, 1070 Bruxelles.

Après une brève présentation des associations et de l'histoire du jeu, prenez place autour de la table et jouez une partie du jeu avec nos animateur-trices.

Pour participer à l'après-midi, [inscrivez-vous ici !](#)

Le jeu est également disponible en téléchargement sur le site de Cultures&Santé : [www.cultures-sante.be](http://www.cultures-sante.be)

**Cultures&Santé** est une asbl active dans le domaine de l'éducation permanente et la réduction des inégalités sociales de santé.

L'asbl **DoucheFLUX** veut contrer la relégation des personnes en situation précaire, avec ou sans logement, avec ou sans papiers, d'ici ou d'ailleurs.

**Roxane Combelles**

[roxane.combelles@cultures-sante.be](mailto:roxane.combelles@cultures-sante.be) – 02 558 88 15

**Serena Alba**

[serena.alba@doucheflux.be](mailto:serena.alba@doucheflux.be) – 0470 02 41 75